

MoneyManager08 - Manual

Markus Schwenk (kontakt@markus-schwenk.de)

1 Einleitung

MoneyManager08 ist ein Programm, das einem seine Ein- und Ausgaben grafisch darstellt. Aus den Diagrammen soll der Benutzer ablesen können, wo und wann er Geld ausgegeben hat. Hierzu kann der Benutzer verschiedene Kategorien erstellen, denen er die Ausgaben zuordnen kann (eine typische Kategorie ist z.B. "Miete").

2 Systemvoraussetzung

MoneyManager08 ist in Qt geschrieben worden, das heißt dass Sie das Programm nutzen können, wenn Qt auf Ihrem Betriebssystem funktioniert. Vorkompilierte Versionen des Programmes gibt es auf www.markus-schwenk.de unter der Kategorie "Software" für Linux (als .deb-Paket) und Windows (.exe). Gibt es für Ihr System (z.B. Mac) keine vorkompilierte Version, können Sie sich die Quelltexte herunterladen und selber kompilieren.

3 Installation

1. Installation unter Linux:
Laden Sie sich das Debian-Paket auf www.markus-schwenk.de herunter und installieren Sie es mit einem Paketmanager. Die erforderlichen Qt-Bibliotheken werden automatisch heruntergeladen und installiert.
2. Installation unter Windows:
Laden Sie sich die Installationsdatei für Windows auf markus-schwenk.de herunter und führen Sie sie aus. Folgen Sie den Installationsanweisungen. Die erforderlichen Qt-dll's werden automatisch in das Installationsverzeichnis kopiert.
3. Kompilieren des Programms für andere Betriebssysteme:
Laden Sie sich die Quelltexte auf www.markus-schwenk.de herunter. Sie benötigen eine funktionierende Qt-Entwicklungsumgebung der Version 4.5.1 oder höher. In dem heruntergeladenen Archiv befindet sich ein Ordner "src". Diesen entpacken Sie und führen
qmake - project
qmake
make
in dem Verzeichnis aus. Es sollte eine auf Ihrem System ausführbare Datei "MoneyManager08" entstanden sein. Im Archiv befindet sich ein weiterer

Ordner *MoneyManager08*. Dieses entpacken Sie und kopieren die entstandene ausführbare Datei hinein. Das Programm sollte nun gestartet werden können.

4 Bedienung

4.1 Erstellen neuer Kategorien

In die verschiedenen Kategorien können Transaktionen eingetragen werden. Zum Beispiel sollte es eine Kategorie geben, in der Sie die Transaktionen für die Miete eintragen können und eine Kategorie für Lebensmitteleinkäufe.

Um eine neue Kategorie zu erstellen, drücken Sie auf "Neue Kategorie". Geben Sie den Namen an und wählen Sie eine Wichtigkeit aus. Diese dient dazu, wichtige von unwichtigeren Ausgaben zu trennen.

Wählen Sie eine Farbe aus und drücken Sie auf "Erstellen".

4.2 Eintragen von Transaktionen

Jede Transaktion stellt eine Ausgabe oder eine Einnahme dar. Um eine neue Transaktion einzutragen, drücken Sie auf "Neue Transaktion". Geben Sie den Betrag ein und geben Sie an, ob es sich um eine Einnahme oder eine Ausgabe handelt. Ausgaben müssen einer Kategorie zugeordnet werden. Ein Kommentar ist nicht zwingend erforderlich, dient aber der Übersicht, wenn Sie später Transaktionen zurückverfolgen möchten.

Stellen Sie das Datum der Transaktion ein und drücken Sie auf "Daten bestaetigen" oder, falls Sie noch weitere Transaktionen eintragen wollen, auf "Bestaetigen und erneute Eingabe".

4.3 Der Kalender

Der Kalender dient dazu, bestimmte regelmäßige Transaktionen automatisch ausführen zu lassen. Zum Beispiel können Sie sich die Miete regelmäßig zum ersten Tag im Monat eintragen lassen.

Hierzu gehen Sie in der Menübar auf "Ansicht/Kalender oeffnen". Wählen Sie mit den blauen Buttons einen Tag aus und erstellen Sie die regelmäßigen Transaktionen. *MoneyManager08* wird bei jedem Start prüfen, ob eine regelmäßige Transaktion eingetragen werden soll und Sie fragen, ob Sie sie eintragen wollen.

4.4 Graphen und Diagramme

Sie können Ihre eingetragenen Transaktionen in den Diagrammen im Hauptfenster sehen. Dort wird Ihnen gezeigt, für welche Kategorie Sie wieviel Geld ausgegeben haben, und wieviel in den Monaten/Jahren insgesamt ausgegeben haben. In der Statistik sehen Sie einen zeitlichen Verlauf Ihrer Ein- und Ausgaben. Die Linien in der Statistik stellen eine Kategorie dar, die Farbe der Linie entspricht der Farbe der Kategorie. Sie können eine Kategorie ausblenden, indem Sie das kleine Kreuz in der Kategorie-liste bei der jeweiligen Kategorie entfernen.

4.5 Speichern

Um die eingegebenen Dateien zu speichern, müssen Sie nur das Programm beenden. Gespeichert wird bei jedem Programmende automatisch. Standardmäßig wird die Datei "data.mm8" im Verzeichnis der ausführbaren Datei verwendet. Sie können jedoch auch eine andere Datei verwenden. Hierzu legen Sie im Verzeichnis des Programms eine Datei "datapath" an und schreiben den vollständigen Pfad zur gewünschten Datei herein.

4.6 Backups

Sie können unter "Bearbeiten/Backup" ein Backup erstellen. Sie werden jeden Monat aufgefordert ein Backup zu erstellen, falls das Programm abstürzen sollte und es zu Datenverlusten kommt. Um ein Backup wiederherzustellen, kopieren Sie die beim Backup entstandene Datei in das Programmverzeichnis oder ersetzen die in datapath angegebene Datei mit ihr.

5 Bugreport, Kritik und Vorschläge

Sollte Ihnen ein Fehler im Programm aufgefallen sein, Schreiben Sie mir eine Mail unter bugs@markus-schwenk.de. Vergessen Sie nicht, ihr Betriebssystem mitanzugeben!

Für Vorschläge und Kritik schreiben Sie eine Mail an kontakt@markus-schwenk.de.

6 Lizenz und Copyright

MoneyManager08 - grafische Finanzverwaltung
Copyright (C) 2010 Markus Schwenk

Dieses Programm ist freie Software. Sie können es unter den Bedingungen der GNU General Public License, wie von der Free Software Foundation veröffentlicht, weitergeben und/oder modifizieren, entweder gemäß Version 3 der Lizenz oder (nach Ihrer Option) jeder späteren Version.

Die Veröffentlichung dieses Programms erfolgt in der Hoffnung, daß es Ihnen von Nutzen sein wird, aber OHNE IRGEND EINE GARANTIE, sogar ohne die implizite Garantie der MARKTREIFE oder der VERWENDBARKEIT FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. Details finden Sie in der GNU General Public License.

Sie sollten ein Exemplar der GNU General Public License zusammen mit diesem Programm erhalten haben. Falls nicht, siehe <http://www.gnu.org/licenses/>.